**Anexo I**

Entrevista - Playtest Diversão/Vídeo

Curso - Design Digital

Aluno - Francisco Á. V. Damasceno - 473558

**Seção 1 - Diversão:**

1. Quão divertido foi o jogo para você, numa **escala de 1 a 10**?
   1. 10
2. Qual foi a **parte mais divertida** do jogo para você?
   1. Pra mim, foi quando eu me vi desesperada quando eu me vi que eu não tinha mais carta para jogar. Daí eu fiquei tentando criar estratégia, mas aí não teve jeito.
3. Você gostaria de **jogar** este jogo **novamente**? Por quê?
   1. Sim, eu achei muito divertido. E trabalha muito o raciocínio lógico, e a gente pensa no investimento e tudo. E na vida real é assim que funciona também
   2. O jogo deixou essa parte de investimento menos complexa.
4. **Onde** você jogou o jogo e quantas pessoas estavam ao redor? Isso afetou sua experiência?
   1. Não
5. Você teve a chance de usar suas **habilidades pessoais** durante o jogo? Pode compartilhar **um exemplo**?
   1. Acho que a questão da economia de investir em coisas que tá no valor mais alto. De dobrar a carta mais alta.
6. Suas decisões afetaram significativamente o resultado do jogo? Conte sobre uma **decisão importante** que você tomou.
   1. Sim, algumas cartas eu deixei de colocar e por isso eu também deixei de ganhar o jogo. Teria trocado algumas cartas.
7. Qual foi sua **estratégia favorita** ao jogar? O jogo permitiu diferentes estratégias? Você se adaptou durante o jogo?
   1. A carta de investidor eu gostei muito.
   2. Sim, é uma pena que não deu tanto tempo pra eu jogar mais e ver tantas estratégias para jogar o jogo.
   3. Sim, é bem simples de entender.
8. Houve algum **momento específico** durante o jogo que você considera **memorável**? Pode compartilhar essa experiência?
   1. Pra mim foi quando eu não tinha mais carta nenhuma pra jogar e eu perdi.